

2026/27 FIRST® LEGO® League澳門區總決賽

FLL Challenge - 未來系列 報名章程

目的

- 培養學生的創造力、思考能力及整合運用能力，從而提出創新解決方案；
- 將所學的數學、科學及科技知識應用於解決真實問題；
- 培養學生在科技領域的技能、有效溝通與團隊合作的能力、及增加個人自信；

主題



萬物共生

學生通過團隊合作，運用樂高®教育套件設計、搭建、編程，在共享賽場上完成各項任務，在此過程中培養計算思維、人工智能素養、工程設計能力以及團體合作精神。此外，學生亦須創作及呈現其團隊對年度主題的科學議題探究及創新解決方案，並透過製作模型和展板，匯報及展示其學習成果！

合作單位

主辦單位：澳門科學館
承辦單位：澳門資優教育協會

參與資格

小學組及中學組（歡迎學校及非學校組隊）

小學組：小學四至六年級；每隊由6-8名學生及1-2名導師組成；

中學組：初中至高中，參加者須於2010年7月31日或以後出生；每隊由6-8名學生及1-2名導師組成；

所需器材

2026/27 FLL比賽套裝（#45834）及樂高®教育計算機科學與人工智能教育套件。

比賽日期

2027年2月下旬（待公布）

比賽報名

截止日期：即日至2027年1月15日23:59 前填妥報名表；

報名：詳見澳門科學館網頁www.msc.org.mo

費用：澳門元5,200/隊，報名費包含 2026/27 FLL比賽套裝（#45834）乙份；同一單位報名三隊，減免澳門元4,200報名費。完成繳費才算報名成功。

講解會

日期：2026年10月10日(六) 14:00-17:30

生態學 講堂

邀請生物學家梁志文博士，為大家分享生物多樣性、生態保育的基本知識，以及相關科研工作的概況等內容。

日期：2026年11月21日10:00-13:00，（澳門科學館會議中心）

參與上限：60人；僅限已報名參賽的FLLC成員參與，每隊上限3人。



機械人 任務工作坊

講解比賽規則、任務規劃、通過實踐環節掌握任務應對的策略。

日期：(待公布)

費用：僅限已報名參賽的FLLC導師免費參與；非參賽隊伍者，MOP800/位。

參與上限：36人；工作坊期間以小組形式進行，3人一組。

比賽內容

比賽由 **1. 機械人任務挑戰** 及 **2. 報告及答辯** 兩部分組成：

第一部分：機械人任務挑戰

設計及搭建機械人並制定策略，於限時內在共享賽場上控制機械人和調度資源以完成任務。每個團隊將有三場任務挑戰，每場用時2.5分鐘，讓機械人解決各項任務來贏得盡可能多的分數；三場任務挑戰的平均分數將作為最終得分。



第二部分：報告及答辯

隊伍需就以下**三大範疇**作報告及答辯：

- 創新專案：**團隊就賽季主題進行探究，發現現實問題，提出創新解決方案；並以模型及海報等工具剖析解決方案的設計理念及用途。
- 工程設計：**介紹任務挑戰的機械人結構、功能、原創性、如何迭代及程式展示。
- 核心價值：**評委將於上述過程中觀察團隊的即場表現、合作精神。

報告及答辯環節共30分鐘，隊伍將分享他們理念和所學到的知識，評委將對隊伍的報告及答辯進行評估，並提供寶貴回饋，借此給予隊伍鼓勵和啟發。



獎項

參與隊伍均獲發證書。小學組及中學組各設立獎項，得獎隊伍將獲頒發項目獎盃或獎牌



冠軍
亞軍
季軍

機械人任務表現獎
核心價值獎
創新項目獎

工程設計獎
合作競爭精神獎
優異獎

其他

- 機械人任務賽事規則皆以英文版本為準。
- 本賽季選出之 FLL Challenge澳門代表隊可參加FIRST® LEGO® League大中華區組委會所公告之國際/地區賽事，名額依照組委會公告為主。
- 參與國際/地區賽事之隊伍需向賽事執行單位繳交註冊報名費（視國際/地區賽公告為主），費用不含食宿及交通費。食宿及交通費需由隊伍自理。
- 大會保有對晉級隊伍之最終解釋權力。

5. 比賽結果及得獎隊伍將公告於澳門科學館官網: www.msc.org.mo

6. 主辦單位有權終止比賽、修改報名章程或取消行為不當參賽者的比賽資格；任何爭議，主辦單位保留最終解釋權。

如欲了解報名詳情歡迎聯繫

澳門科學館教育部

黃小姐 (8795 7382, yanwong@msc.org.mo)

聶先生 (8795 7246, carlosnip@msc.org.mo)

澳門資優教育協會

陳先生 (6360 8012, 6228 5688)